

### Procedimiento de Servicio

- Teniendo en cuenta que el procedimiento de servicio se determina con el tiempo de trabajo de acuerdo con el método descrito en el Manual de Servicio separado, véase este Manual, según requerido.
- Se utilizan métodos de trabajo que permiten efectuar las reparaciones en el tiempo más corto y aún asegurando un trabajo seguro y la garantía del producto al determinarse los puntos de servicio no relacionados en este Manual de Servicio.
- El trabajo se debe efectuar básicamente por una persona y cuando fuesen requeridas dos o más personas, la determinación de las horas se efectúa para el tiempo total para la cantidad de empleados.
- Para evaluar los conocimientos de la mecánica, la Honda utiliza como estándar una persona con tres años de experiencia en reparaciones de vehículos Honda.
- Las herramientas especiales y los equipamientos de servicio utilizados para determinar el THLL son aquellos especificados o recomendados en el Manual de Servicio y publicaciones técnicas emitidas sobre el tema.

### Punto de servicio cuyo THLL no está presentado

- Accesorios y piezas de servicio que no están relacionados para uso en este manual.
  - Puntos con poco envejecimiento o rotura durante el uso normal.
  - Servicios que se pueden acabar con un toque.
  - Servicios que casi nunca son efectuados (por ejemplo, causas extremadamente pequeñas de falla y frecuencia de servicio).
- \* Cuando el THLL no fuese presentado, por favor calcule los sueldos basado en el tiempo real de trabajo apropiado.

### Operación sin la inclusión de THLL

- Purga de aceite y de líquido de enfriamiento; tiempo de espera para operaciones de calentamiento, etc.
- Operación adicional que involucra la remoción/instalación de equipamientos exteriores estándares.
- Tiempo indirecto de servicio gastado al visitar el cliente, transacciones y entrega de un MC.
- Tiempo indirecto necesario para solicitar y entregar las piezas.
- Costo de grasa, producto adhesivo, etc., utilizados en los servicios de reparación.

1



**Voltar  
Back  
Volver**